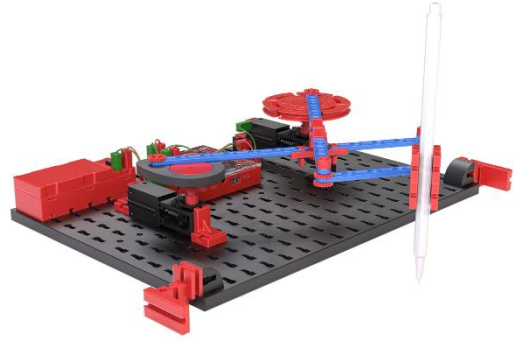


Malroboter

- Baue das Modell anhand der Bauanleitung auf.
- Schließe die Kabel entsprechend dem Schaltplan an.
- Starte die Software ROBO Pro Coding.
- Verbinde den BT-Smart Controller über die Bluetooth- oder USB-Schnittstelle mit dem Computer oder einem anderen mobilen Endgerät.
- Prüfe mithilfe des Schnittstellentests, ob alle elektronischen Bauteile richtig angeschlossen sind.



Aufgabe 1:

Schnapp dir ein Blatt und klebe es mit zwei Klebestreifen auf den Tisch. Nimm einen Stift, der in die Stifthalterung des Malroboters passt und befestige ihn in der Halterung. Richte dann den Malroboter zum Papier aus.

Im Schnittstellentest kannst du nun unzählig viele Muster erstellen, indem du die Motorgeschwindigkeiten und Drehrichtungen änderst. Wenn dir ein Muster besonders gut gefällt, kannst du auch ein Programm mit den gewählten Parametern erstellen, sodass du es immer wieder zeichnen lassen kannst. Lass den Malroboter eine Weile zeichnen, bis du ein Muster erkennen kannst.

Verwende immer ein Papier bei der Benutzung des Malroboters und gehe sicher, dass das Papier keine Farbe durchlässt.

Aufgabe 2:

Ein weiterer Einfluss für die Entstehung der Muster sind die Drehachsen. Versuche was passiert, wenn du Motorpositionen änderst?