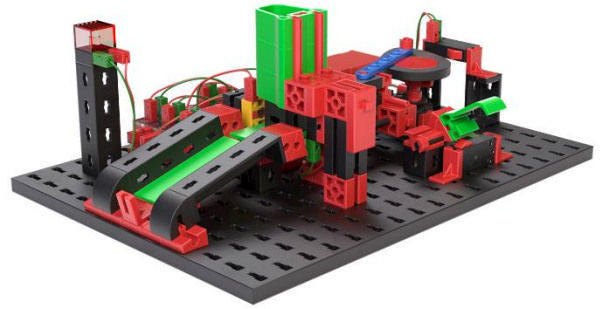


Bauteilspender

- Baue das Modell anhand der Bauanleitung auf.
- Schließe die Kabel entsprechend dem Schaltplan an.
- Starte die Software ROBO Pro Coding.
- Verbinde den BT-Smart Controller über die Bluetooth- oder USB-Schnittstelle mit dem Computer oder einem anderen mobilen Endgerät.
- Prüfe mithilfe des Schnittstellentests, ob alle elektronischen Bauteile richtig angeschlossen sind.
- Führe anschließend die Controllerkonfiguration durch.



Aufgabe 1:

Programmiere den Bauteilspender so, dass er dir mit jedem Tastendruck (I1) ein Bauteil spendet. Wenn kein Bauteil mehr im Magazin erkannt wird, geht die Signal-LED an und der Spender reagiert nicht mehr auf den Tastendruck.

Aufgabe 2:

Mache aus dem Bauteilspender einen Bauteilzähler. Nach der Betätigung des Triggers stößt der Zähler Bauteil für Bauteil aus dem Magazin aus, bis dieses leer ist. Die Bauteile sollen parallel gezählt- und das Ergebnis als Text ausgegeben werden.

Hierfür kannst du Variablen verwenden. Du kannst eine Variable mit dem Namen „count“ erstellen und bei Programmstart auf 0 setzen. Mit jedem Baustein, der ausgeworfen wird, kannst du zur Variable +1 rechnen.

Beispiellösungen zum Modell findest du in Robo Pro Coding.